

**Az „Actimel – Nyerj és maradj
kapcsolatban a világgal!”
PROMÓCIÓS NYEREMÉNYJÁTÉK
hivatalos részvételi- és játékszabályzata**

1. Szervező és Lebonyolítók

Az „Actimel – Nyerj és maradj kapcsolatban a világgal!” vásárláshoz kötött promóciós nyereményjáték (a továbbiakban: **Játék**) szervezője a Danone Magyarország Kft. (rövidített neve: Danone Kft., székhelye: 1134 Budapest, Váci út 35., cégjegyzékszám: 01-09-076725, adószám: 10594135-2-44; a továbbiakban: Szervező).

A Játék lebonyolítói a Szervező megbízásából eljáró Bang Bang Ideas Kft. (székhelye: 2096 Üröm, Tücsök köz 1/C. II./11., cégjegyzékszám: 13-09-170959, adószám: 24973807-2-13;) és a Bozoi Consulting SRL (székhelye: Bulevardul Iuliu Maniu, nr 17, bloc 21P, ap. 63, adószám: RO35431332), illetve a tárhelyszolgáltatást végző CLAUS WEB SRL (székhely: Satu Mare, Grigore Ureche, 20).

(a továbbiakban: Lebonyolítók, vagy Bang Bang Reklámügynökség, Bozoi Reklámügynökség, CLAUS WEB SRL)

A Játék során a Bang Bang Reklámügynökség, mint Lebonyolító az ügyfélszolgálattal, kapcsolattartással, nyertesek értesítésével és nyeremények átadásával kapcsolatos feladatokat, a Bozoi Consulting SRL, mint szintén Lebonyolító a promóciós weboldal üzemeltetését és a nyeremények sorsolásának feladatát látja el. A Játék során a Bozoi Consulting SRL megbízásából a lebonyolításhoz szükséges tárhelyszolgáltatást a CLAUS WEB SRL végzi.

A Játékhoz kapcsolódó adatrögzítést- és feldolgozást, illetve egyéb kapcsolódó feladatokat a Lebonyolítók végzik.

2. A Játékban résztvevő személyek és a részvétel feltétele

A Játékban részt vehet minden 18. életévét betöltött, cselekvőképes, magyarországi bejelentett lakcímmel rendelkező természetes személy, (továbbiakban: **Játékos**) - kivéve a Szervező, illetve a Játék létrejöttében közreműködő ügynökségek, gyártók, ezek tulajdonosai, vezető tisztségviselői, alkalmazottai és mindezek közeli hozzátartozói (Ptk.8:1§ (1) bekezdése 1. pontja) -, aki a Játék időtartama alatt bármely magyarországi forgalmazónál igazoltan vásárol legalább egy csomaggal az 5. pontban meghatározott ízesítésű és kiszerezésű Danone Actimel joghurtitalok közül, majd saját személyes adatai megadásával (név, telefonszám, e-mail cím) regisztrál a www.actimel.hu/nyerj promóciós weboldalon (továbbiakban: **Regisztráció**) és feltölti a vásárlást igazoló blokk vagy számla következő adatait: blokk esetében a blokkon szereplő 11 jegyű AP/APA-kódot (például: AP123456789, vagy APA12345678), számla esetében a számla sorszámát vagy számla azonosítóját, valamint a vásárlás dátumát és pontos időpontját (év, hónap,

nap, óra és perc) (továbbiakban: **Pályázat**). A Játékban online vásárlást követően kapott blokkal vagy számlával is részt lehet venni.

A Játékban az 5. pontban felsorolt minden Actimel termék részt vesz. A termék megvásárlását egyértelműen, a termék nevét is feltüntetve igazoló blokkot vagy számlát meg kell őrizni a nyereményre való jogosultság igazolására.

Azok a vásárlást igazoló blokkok, amelyeken nincs feltüntetve a megvásárolt termékek megnevezése (pl. ilyenek a termék neve helyett csak a #gyűjtő megjelölést feltüntető gyűjtőblokkok), így nem állapítható meg, hogy a blokkon melyik termék az 5. pontban felsorolt Actimel márkájú termékek valamelyike, a Játékban nem vehetnek részt.

A Játékosoknak a Játékba való Regisztrációval egyidejűleg, az erre a célra szolgáló jelölőnégyzetek bejelölésével el kell fogadniuk a jelen játékszabályzatban (a továbbiakban: **Játékszabályzat**) és a Játékkal kapcsolatos adatkezelésről rendelkező **Adatvédelmi irányelvekben** leírt valamennyi feltételt, valamint a szintén erre a célra szolgáló jelölőnégyzet segítségével be kell jelölniük, hogy életkoruk meghaladja a 18 évet, ennek hiányában a Játékban nem vehetnek részt.

3. A Játék időtartama

A Játék **2021. február 1. 00:00** órától **2021. március 14. 23:59** óráig tart, ezen az időtartamon belül van lehetőség az 5. pont szerinti termékek megvásárlására, valamint a Játékban való részvételhez szükséges Regisztráció elvégzésére és Pályázat feltöltésére a www.actimel.hu/nyerj promóciós weboldalon (a továbbiakban: Weboldal).

4. A Játék menete

A Játék időtartama alatt, a Szervező által forgalomba hozott, az 5. pont szerinti ízesítésű és kizserelésű Danone Actimel termékeket megvásárló és a vásárlást igazoló, a megvásárolt Actimel termék nevét is egyértelműen feltüntető blokk vagy számla adatait a Regisztrációt követően feltöltő Játékosok között naponta 1 darab tablet és hetente 1 darab laptop nyeremény kerül kisorsolásra a 7. pontban foglaltak szerint.

A Játék folyamán egy blokk vagy számla csak egyszer küldhető be Pályázatként, azaz a rajta szereplő AP kód és a vásárlás napja és időpontja csak egyszer számít érvényes Pályázatnak, vagyis, ha ugyanazzal a blokkal egynél többször is regisztrálnak a megadott promóciós felületen, a második és további feltöltések a Játékból kizárásra kerülnek. Egy blokk vagy számla érvényes feltöltése abban az esetben is csak egy Pályázatnak minősül, ha több, az 5. pontban felsorolt termékek körébe eső Actimel vásárlása szerepel rajta. A Pályázatként feltöltött blokk vagy számla tehát a Játék teljes időtartama alatt csak az első beérkezés alkalmával és csak egy Pályázatként vesz részt a Játékban és kerülhet nyertesként kisorsolásra. A Játékszabályzat 6. és 6.2. pontjában meghatározott feltételek ellenőrzésére

és további személyes adatok megadására ugyanakkor utólag, nyertes Játékosonként kerül sor.

Minden Játékos naponta legfeljebb 10 (tíz) vásárlási bizonylat (blokk vagy számla) adatait töltheti fel a Játékban, vagyis egy naptári napon összesen legfeljebb 10 Pályázat benyújtására jogosult. Amennyiben egy Játékos bizonyíthatóan megpróbálja kijátszani a napi pályázati limitet (pl. fiktív néven vagy több e-mail címmel történő regisztrációk révén), úgy őt a Szervező jogosult a Játékból kizárni.

A Pályázat beküldésével a Játékos tudomásul veszi, hogy a Játék tartalma, teljesítménye, üzenet- és adatátviteli-, valamint válaszadási sebessége a kiszolgáló technológia függvénye, és ezáltal ezeket kedvezőtlenül befolyásolhatja olyan, a Szervezőn és/vagy Lebonyolítón kívülálló tényező, mint például (de nem kizárólagosan) kapcsolati hiba, a szerver számítógépek teljesítménye, valamint a biztonságos hálózati kapcsolat fenntartása. A Szervező és a Lebonyolítók az e bekezdésben írtakból fakadó mindennemű felelősséget kizárnak.

A nyertes Játékosokat az Bang Bang Reklámügynökség mint Lebonyolító a sorsolást követő 5 munkanapon belül értesíti a Regisztráció során megadott e-mail címen (továbbiakban: **Értesítés**). A nyertes Játékos az e-mailben szereplő elérhetőségen köteles az Értesítés kézhezvételét követő 5 (öt) munkanapon belül visszaigazolni az Értesítést, valamint a válasz e-mailben el kell küldenie a blokkról vagy számláról készült fotót a nyereményre való jogosultságának igazolására, ellenkező esetben a nyertes Játékos Pályázata kizárásra kerül és helyébe a 7. pontban foglaltak szerint kisorsolt tartaléknyertes lép. Amennyiben a nyertes Játékos Pályázata a megküldött blokk vagy számla fotója alapján érvényesnek minősül, úgy Lebonyolító 5 munkanapon belül egy következő Értesítésben tájékoztatja erről a nyertes Játékost és felkéri, hogy nyereménye átvételének érdekében adja meg a 6. pontban feltüntetett személyes adatait az Értesítést követő 5 munkanapon belül. Amennyiben a nyertes Játékos megtagadja ezen személyes adatok megadását vagy a válaszadási határidőt elmulasztja, úgy a Játékból kizárásra kerül és helyébe a 7. pontban foglaltak szerint tartaléknyertes lép.

Amennyiben Lebonyolító a nyertes Játékost a Regisztráció során megadott adatok valótlansága, hiányossága/hibája miatt, vagy egyéb okból nem tudja értesíteni a fenti időtartamon belül vagy a Játékos az értesítésre nem reagál, úgy ezen körülmény a Szervező vagy Lebonyolító terhére nem értékelhető. Szervező e körben kizárja kártérítési, illetve egyéb felelősségét.

5. A Játékban résztvevő termékek

A Játékban kizárólag a magyarországi forgalomban kapható, a Szervező által bármilyen csomagolásban forgalmazott, alábbi ízesítésű és kiszereelésű Danone Actimel joghurtital termékek vesznek részt:

- 4x100g-os Danone Actimel eperízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel erdei gyümölcsízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel vegyes gyümölcsízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel gránátalma-maca-áfonyaízű joghurtital,
- 4x100g-os Danone Actimel homoktövis, feketeribizli, acaiízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel málnaízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel kókuszízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel eper, banánízű joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel eperízű sovány joghurtital
- 4x100g-os Danone Actimel vörös áfonya-, ribizli-, csipkebogyóízű sovány joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel eperízű joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel erdei gyümölcsízű joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel gránátalma-maca-áfonyaízű joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel vegyes gyümölcsízű joghurtital
- 8x100g-os Danone Actimel vörös áfonya-, ribizli-, csipkebogyóízű sovány joghurtital

6. A részvétel és a promóció főbb szabályai

A Játékban minden olyan személy részt vehet játékosként, aki megfelel a 2. pontban foglalt feltételeknek, ha részvételét a jelen Játékszabályzat nem zárja ki, továbbá megfelel a játékmechanizmus alábbi feltételeinek, vagyis a Játéknak a fenti 3. pontban meghatározott időtartama alatt:

- legalább egy alkalommal vásárol egy 5. pont szerinti Danone Actimel terméket;
- saját személyes adatait megadva regisztrál és feltölti a vásárlást igazoló blokk vagy számla adatait a www.actimel.hu/nyerj promóciós Weboldalon
- nyertesség esetén az Bang Bang Reklámügynökség által küldött Értesítésre a 4. pont szerinti határidő alatt válaszol és megküldi a Lebonyolító részére a vásárlást igazoló blokk vagy számla fotóját,
- nyertesség esetén a Szervezővel/Lebonyolítóval való 4. pont szerinti kapcsolatfelvétel során a következő személyes adatait és elérhetőségeit megadja: teljes név, születési név, születési idő, anyja születési neve, e-mail címe, telefon- vagy mobiltelefonszáma, lakcíme vagy postacíme.

6.1.

A Játékban részt venni kívánó Játékos köteles a 2. pont szerinti regisztráció során a jelen

hivatalos Részvételi- és Játékszabályzatot, valamint a Játékkal kapcsolatos adatkezelést ismertető Adatvédelmi irányelveket elolvasni és kifejezetten elfogadni, ennek hiányában a Játékban nem vehet részt.

6.2.

A Nyereményre való jogosultság elsődleges feltétele, hogy a Játékos az eredeti, a termék megvásárlását egyértelműen igazoló blokkot vagy számlát megőrizze és a Lebonyolító által a 4. pont szerint küldött Értesítést követően annak fotóját vagy scannelt képét a Lebonyolító részére megküldje.

Csak az eredeti, sértetlen és a termék megvásárlását kétséget kizáró módon igazoló blokkot vagy számlát fogadja el a Lebonyolító érvényesnek. Amennyiben a nyertes blokk/számla sérült vagy azonosító adatai egyéb okból nem olvashatók, illetve azon bármely utólagos javítás nyoma fedezhető fel, vagy a blokk a termék azonosítására nem alkalmas (pl. gyűjtő1 megnevezés szerepel a blokkon terméknév helyett) a Szervező jogosult a Játékost a Játékból utólag is kizárni. A Játékszabályzatban foglaltaknak meg nem felelő, illetve bármilyen módon hamisított vagy manipulált nyertes blokkok/számlák érvénytelenek és nem vehetnek részt a Játékban. A Lebonyolítónak jogában áll vásárlási bizonylatok érvényességét bármikor ellenőrizni és kétség esetén az eredeti nyertes blokk vagy számla postai beküldését igényelni a nyertestől a nyereményre való jogosultságának igazolása érdekében.

7. A Játékban megnyerhető nyeremények, átadásuk-átvételük

A Játékban a Játék minden játéknapjára nézve 1 (egy) db, összesen 42 (negyvenkettő) darab tablet, mint napi nyeremény és a Játék minden játékhétre nézve 1 (egy) db, összesen 6 (hat) darab laptop, mint heti nyeremény kerül kisorsolásra az adott Játéknapon illetve játékhéten Pályázatot beküldött Játékosok között.

A nyereménytárgyak jellemzői:

- Tablet: Érintőképernyős tablet Huawei MediaPad T3 10 16 GB szürke (TAT310W16TOM)
- Laptop: Notebook Acer Aspire 1 (A114-32-C8T6) kék + Microsoft 365 magánszemélyek számára (NX.GW9EC.003)

A Szervező a fenti nyeremények biztosításán felül vállalja, hogy legfeljebb 5000 db (ötezer darab) érvényes Pályázatként feltöltött vásárlási bizonylat (blokk vagy számla) erejéig Pályázatonként 21 db palack Actimelt adományoz a Magyar Élelmiszerbank Egyesület (székhelye: 1172 Budapest, Lokátor u. 3., nyilvántartási száma: 01-02-0011718, adószáma: 18120141-2-42) számára, időksek támogatása céljára (maximum 5000 x 21 db palack Actimel). Az adományként összegyűlt Actimel palackok mennyiségéről a Játék időtartama alatt folyamatosan tájékoztatást adunk a Weboldalon.

A Játékosok a Játék időtartama alatti bármely napon minimum 1 (egy), maximum 10 (tíz) Pályázat feltöltését követően lehetőséget kapnak az adott napi és heti nyeremény megnyerésére, azaz részt vesznek az adott napi és heti nyeremény sorsolásán. A játékos növelheti nyerési esélyét a napi és heti nyereményre, ha a 10 db-os pályázati limitet betartva több érvényes Pályázatot is feltölt a Játékban.

Az egy Játékos által a Játékban megnyerhető napi és heti nyeremények száma nem korlátozott, ezért ha több Pályázata alapján is jogosulttá válik nyereményre, úgy a Játékos több napi és heti nyereményt is nyerhet.

A napi és heti nyeremények kisorsolásának időpontjai:

1. sorsolás: 2021. február 8. 16:00 órakor összesen 7 napi nyertes és 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2021. február 1. 00:00:00 óra és 2021. február 7. 23:59:59 óra közötti időszak egyes játéknapjain Pályázatot beküldő Játékosok között.
2. sorsolás: 2021. február 15. 16:00 órakor összesen 7 napi nyertes és 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2021. február 8. 00:00:00 óra és 2021. február 14. 23:59:59 óra közötti időszak egyes játéknapjain Pályázatot beküldő Játékosok között.
3. sorsolás: 2021. február 22. 16:00 órakor összesen 7 napi nyertes és 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2021. február 15. 00:00:00 óra és 2021. február 21. 23:59:59 óra közötti időszak egyes játéknapjain Pályázatot beküldő Játékosok között.
4. sorsolás: 2021. március 1. 16:00 órakor összesen 7 napi nyertes és 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2021. február 22. 00:00:00 óra és 2021. február 28. 23:59:59 óra közötti időszak egyes játéknapjain Pályázatot beküldő Játékosok között.
5. sorsolás: 2021. március 8. 16:00 órakor összesen 7 napi nyertes és 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2021. március 1. 00:00:00 óra és 2021. március 7. 23:59:59 óra közötti időszak egyes játéknapjain Pályázatot beküldő Játékosok között.
6. sorsolás: 2021. március 15. 16:00 órakor összesen 7 napi nyertes és 1 heti nyertes kerül kisorsolásra a 2021. március 8. 00:00:00 óra és 2021. március 14. 23:59:59 óra közötti időszak egyes játéknapjain Pályázatot beküldő Játékosok között.

A sorsolások helyszíne: Bucharest, Romania – Bozoi Consulting SRL irodája. A sorsolásokra 3 tagú sorsolási bizottság jelenlétében, véletlenszerű kiválasztás elvén alapuló gépi sorsolással kerül sor. Minden napi nyereményre vonatkozó sorsoláson az adott játéknapon Pályázatot beküldött Játékosok közül kerül kisorsolásra 1 (egy) fő napi nyertes és mellette 5-5 (öt-öt) fő tartaléknyertes, míg a heti nyereményre vonatkozó sorsolásokon az adott játékhét bármely játéknapján Pályázatot beküldött Játékosok közül sorsolunk ki 1 (egy) fő

heti nyertest és mellé 5-5 (öt-öt) fő tartaléknyertest. A tartaléknyertesek a kisorsolásuk sorrendjében válhatnak Nyertessé, amennyiben az eredeti Nyertes, illetve az előttük álló tartaléknyertesek Pályázata a jelen Játékszabályzatban foglaltak szerint érvénytelennek minősül vagy a Nyertes, illetve az előttük kisorsolt tartaléknyertes a Játékból a jelen Játékszabályzat rendelkezési alapján kizárásra kerül. A tartaléknyertesek értesítése sorsolási sorrendben történik. A sorsolások nem nyilvánosak. A sorsolás lebonyolításának menetét és eredményét minden esetben a Bozoi Consulting SRL ügynökség jegyzőkönyvben rögzíti a sorsolás során és továbbítja azt az Bang Bang Reklámügynökségnek mint Lebonyolítónak a nyertesekkel való 4. pont szerinti kapcsolatfelvétel céljára.

A nyereményeket a napi és heti nyertesek postai úton kapják meg, a promóció zárását követő 90 naptári napon belül, feltéve hogy a jelen Játékszabályzat 6. pontjában meghatározott feltételek teljesültek.

A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért, mely a nyertes által megadott adatok esetleges hibáiból, hiányosságaiból származik.

A Nyeremények a fentiek alapján legkésőbb 2021. június 12. napjáig átadásra kerülnek a Nyertesek, vagy az arra jogosult Tartaléknyertesek részére, amennyiben az átadásnak a jelen Szabályzat szerinti akadálya nincs.

A nyeremények másra át nem ruházhatók és készpénzre vagy más nyereménytárgyra át nem válthatók.

7.1

A Szervező a jelen Játékszabályzatban meghatározott nyereményeken túlmenő egyéb nyereményt nem ad át.

7.2

A Játékból a Szervező jogosult kizárni azokat a Játékosokat, akik a Játék szellemével ellentétesen, a jelen Játékszabályzatban foglalt feltételek és előírások megkerülésével vagy egyéb tisztességtelen módon próbálnak meg a nyereményhez hozzájutni (pl. egy természetes személy neve alatt csapatban, vagy nem valós adatokkal történő regisztrációval vesznek részt a Játékban, azzal a céllal, hogy a nyerési esélyeiket ezzel a megtévesztő magatartással megnöveljék). Ilyen résztvevőknek minősülnek például a sorsolásokon és egyéb nyereményjátékokon történő részvétel érdekében társult személyek, akik a nyeremények megszerzése érdekében összehangolják cselekményeiket és egy név alatt több személy teljesítményeit egyesítik, és ezzel megfosztják a nyerési esélyektől a tisztességesen játszani kívánó többi játékost. Ilyen személyeknek minősülnek továbbá azok is, akik többszöri regisztrációval és/vagy nem valós adatokkal vesznek részt a Játékban abból a célból, hogy tisztességtelenül növeljék a saját nyerési esélyeiket. A jelen pontban meghatározott, tisztességtelen magatartást tanúsító résztvevők vagy Játékosok kötelesek megtéríteni minden olyan kárt, amelyet a Játékkal összefüggésben a

Szervezőnek és/vagy Lebonyolítónak okoztak. A Szervező a nem valós adatokat megadó résztvevőket jogosult bármikor kizárni a Játékból.

7.3

A Nyertesek által a Lebonyolítók felé megadott hibás vagy téves adatokért a Szervező vagy a Lebonyolítók semmilyen felelősséget nem vállalnak. Miután az 4. pont szerinti Értesítést követően a Nyertes elektronikus úton eljuttatta az 5. pont szerint bármely Actimel termék megvásárlását egyértelműen, a termék nevének feltüntetésével igazoló, a Játékban nyertes Pályázatként kisorsolt vásárlási bizonylat (blokk vagy számla) fotóját vagy scannelt képét az Bang Bang Reklámügynökséghez mint Lebonyolítóhoz a nyereményre való jogosultságának igazolása érdekében, úgy a Lebonyolító legfeljebb 3 alkalommal kísérli meg felvenni a kapcsolatot a Nyertessel az általa megadott elérhetőségeken a 4. pont szerinti határidőn belül a nyeremény átadásához szükséges további személyes adatok megadása érdekében. Minden Nyertes köteles együttműködni a Szervezővel és a Lebonyolítóval, hogy a nyeremény átadására a jelen Játékszabályzat 7. pontjában rögzített határidőn belül és megfelelő módon sor kerülhessen. Ha az e pontban foglalt együttműködési kötelezettségének bármelyik Nyertes nem tesz eleget, s emiatt a nyeremény időben való átadása megghiúsul, úgy e körülményért a Szervező felelőssége nem állapítható meg. A Szervező a nyeremény átvételének lehetőségét a Játékszabályzatban meghatározott ideig tudja biztosítani, az átvétel időtartama nem hosszabbítható meg, így annak elmulasztása az érintett Nyertesre nézve jogvesztő.

7.4.

A Szervező nem vállal felelősséget semmilyen vitás esetért azzal kapcsolatosan, hogy ki tekinthető a nyertes Pályázatként kisorsolt blokk/számla jogos tulajdonosának, továbbá fenntartja a jogot, hogy visszatartsa a nyeremény átadását mindaddig, amíg a felek az esetlegesen felmerülő vitás kérdéseket jogerősen és sikeresen le nem zárják.

8. Adózás, költségek

A nyereményekhez kapcsolódó esetleges adót vagy más közterhet a Szervező viseli, azonban egyéb felmerülő költségek (ide tartozik pl. a telefonköltség, esetleges postaköltség), a Játékost terhelik.

9. Adatvédelem, személyhez fűződő jogok

A jelen Játékszabályzat szerinti minden adatszolgáltatás önkéntes. Azok, akik Játékban részt vesznek, tudomásul veszik és a regisztráció során az Adatvédelmi Irányelvek elfogadásával kifejezetten és önkéntesen hozzájárulnak személyes adataiknak az Adatvédelmi Irányelvekben rögzített szerinti kezeléséhez és feldolgozásához.

10. Egyéb rendelkezések

A Szervező fenntartja a jogot, hogy jelen Játékot előzetes bejelentés nélkül megváltoztassa vagy visszavonja. Ez esetben e tényről a Szervező a tájékoztatást a www.actimel.hu/nyeri Weboldalon teszi közzé. Amennyiben a Szervező felfüggeszti vagy megszakítja a Játékot, egyetlen érdekelt fél sem – ideértve a Játékosokat – jogosult kártérítés igénylésére vagy a Játék folytatásának kérésére, a Szervező kizár mindenféle kártérítési, kártalanítási igényt ezzel kapcsolatban.

A Játékkal, annak menetével és a nyereménnyel kapcsolatban felmerülő kérdéseket a Lebonyolító a következő elérhetőségen válaszolja meg:

e-mail: actimel@bangbang.hu

postai cím: Bang Bang Reklámügynökség, 1393 Budapest, Pf.: 341.

A jelen Játékszabályzat elérhető a Weboldalon, a Játékkal kapcsolatban pedig tájékoztatás kérhető a Szervező ingyenesen hívható 06-80-88-77-88-as Danone Infovonalán keresztül is, munkanapokon 08:00 és 20:00 óra között.

Budapest, 2021.01.29.

Danone Magyarország Kft.
Szervező